

進路や学び、将来の可能性を広げる中高生向けのブックリスト、「ヤングアダルトBOOKS」シリーズ、待望の第13弾！

中高生のための自己表現法

ヤングアダルトBOOKS13

創作、ものづくり、技術、社会とのかかわり、発信——。自己表現は、学びや活動だけでなく、仕事や収入にもつながる時代になった。文化・芸術・ものづくりから、仕組み・技術、社会、発信まで、自分に合った表現と働き方を見つけるためのブックガイド。

「ヤングアダルトBOOKS」シリーズは……

中高生を中心とするヤングアダルト世代に向けた、進路選択や社会理解を深めるための書籍をテーマ別に紹介するブックリストです。中学校・高校図書館や公共図書館のヤングアダルトコーナーなどで、進路や未来を考える一助として活用いただける一冊です。



● DBジャパン A5・186頁
定価9,790円 (本体8,900円+税10%)
ISBN 978-4-86140-688-1

『中高生のための自己表現法』とは？

「文化・芸術・ものづくりで表現する」「仕組み・技術で表現する」「社会や未来とのつながりで表現する」「発信して表現する」のジャンルごとに気になるキーワードから本が探せる！

〈例〉

- ☑ 「インフルエンサー」のことが書かれた本
- ☑ 「プログラミング」の理解が深まる本
- ☑ 「動画制作やライブ配信」のことがわかる本
- ☑ 「SNSマーケティング」について書かれた本

2010～2024年に日本で刊行された動画制作、SNS発信、小説・イラストなどの創作、ボランティア活動に関連する書籍1,788冊を収録。

● 事例見本

文化・芸術・ものづくりで表現する > イラスト

「3D立体図は伝えるチカラになる：製図の知識がなくても「立体図」は描ける」中本繁実著 日本地域社会研究所(コミュニティ・ブックス) 2021年9月
「POP1年生：イラストで実況中継！「センス」がなくてもPOPは書ける」山口茂著 商業界 2017年5月
「POPの教科書：わかる!!できる!!売れる!!—1THEME×1MINUTE」山口茂著 すばる舎 2017年10月
「グラフィックファシリテーションの教科書 = The Graphic Facilitation Textbook：対話とアイデアを生む」山田夏子著 かんき出版 2021年7月

仕組み・技術で表現する > 職業、立場 > ゲームクリエイター

「ITおしごと図鑑：自分の可能性を広げる—くもんこれからの学び」リプロワークス著 くもん出版 (楽しく知りたいコンピュータ) 2024年9月
「いろんな人に聞いてみたなんでその仕事をえらんだの？」榎井政博ほか述：WILLこども知育研究所編著 金の星社 2024年2月
「お仕事さくいん：新時代のIT・ゲーム・デジタルクリエイティブにかかわるお仕事」DBジャパン編集 DBジャパン 2024年7月
「ゲーム&クリエイターパソコンのみひつ—学研まんががよくわかるシリーズ；153」マンガデザイナーズラボまんが；入澤宣幸構成 学研プラス 2019年3月

社会や未来とのつながりで表現する > 社会貢献、社会貢献活動、社会福祉

「オードリー・タンの思考：IQよりも大切なこと」近藤弥生子著 ブックマン社 2021年2月
「クラウドファンディングで社会をつくる：人はなぜ寄付するのか？」秋山訓子著 現代書館 2021年10月
「セルフ・デベロップメント・ゴールズ = Self Development Goals：SDGs時代のしあわせコットン物語」葛西龍也原作 双葉社 2021年2月
「ハーバードはなぜ日本の「基本」を大事にするのか」佐藤智恵著 日経BP日本経済新聞出版本部 2020年6月

発信して表現する > 職業、立場 > インフルエンサー

「インフルエンサー：行動変化を生み出す影響力—フェニックスシリーズ；74」ジョセフ・グレニー著；ケリー・パターソン著；デビッド・マクスフィールド著；ロン・マクミラン著；アル・スウィッツラー著；吉川南訳 パンローリング 2018年7月

好評既刊

「中高生のための職業選択につながる資格1(ヤングアダルトBOOKS11)」

●2025年刊 A5・216頁 定価9,460円 (本体8,600円+税10%)
ISBN 978-4-86140-672-0

「中高生のための職業選択につながる資格2(ヤングアダルトBOOKS12)」

●2025年刊 A5・196頁 定価9,460円 (本体8,600円+税10%)
ISBN 978-4-86140-678-2



取扱書店